

# YouTube B S B\_独楽作製方法閲覧ナビ\_20250824.docx

操作の順番に、YouTube B S B の説明動画が閲覧する為には、リンクをクリックして下さい。

1. 回転体として	0:08			
2. パターンニングする平面を ZX平面に切り替える	0:18			
3. この平面上へ回転体の元になる 図形を作図	0:36			
4. 回転体の元になる図形に 回転軸を決める	2:12			
5. 回転角度を 360 度に設定し 回転体を完成	2:18			
6. スピンさせて 底面が見える様な位置に視点を変更	2:29			
7. 底面にスケッチ面を設定	2:35			
8. この面に軸の穴を製図する	2:40			
9. 穴の縁を丸める	3:18			
10. 穴の底の角を丸める	3:34			
11. 完成	4:00			
12. ブレンド機能を用いて	4:20			
13. 直径 30 mmの円を描く	4:30			
14. スケッチ面のグリッドを 上向きに移動	4:44			
15. 移動したスケッチ面にも 直径 30 mmの円を描く	5:00			
16. スケッチ面のグリッドを 更に上向きに移動	5:14			
17. 点を移動したスケッチ面の グリッドの原点に置く	5:23			
18. プルの機能の状態 各スケッチ面の作図を選択	5:43			
19. ブレンドのボタンをクリック	5:51			
20. ✓をクリック	5:53			