

みんなの 「3Dプリンタでものづくり」 今度は自分のテーマでやってみよう

ものづくり交流館
3Dプリンターの
立体図形教材への
応用を通じ「ものづくり」を楽しむ
2018年10月27日 第4土曜日14:00

次回は2018年11月24日 第4土曜日14:00

本日の取り組み

- 持ち寄ったテーマに沿った3Dプリント体験
- 3Dデジタイザーの一機種をデモンストレーション
- STLファイルのデータを持ち込まれたらその場で造形
- CADソフトを自分のPCで実行したい方のお手伝い
- CADソフトの使い方説明動画の紹介

これらの中からご希望の取り組みを選択して、実際に体験して下さい

講師が、バックアップしながら実体験を通じ感動体験を！！！

本日の時間割

時刻 (時:分)	経過時間 (分)	配分時間 (分)	内容	担当
14:00	0		開始	宇田
14:15	15	15	プロジェクターによるプレゼン ① 既に用意されたモデルが有る場合の説明 ② 先ず、C A D (DesignSpark Mechanical 2.0) で作成しプリントする場合の説明 ③ C A D (DesignSpark Mechanical 2.0) を自分のPCにインストールしたい方は、無線LANを通じて実行 ④ じばさんフェア2018で予定している「スタンプ」製作体験	石原 宇田
14:25	25	10	休憩	
			演習 3D CADで作図と3Dプリンターで出力	石原 宇田
			既に用意したモデル 自分で作るモデル CADソフトセットアップ 「3Dプリンター」 「CAD」操作 DesignSpark Mechanical 2.0	
14:55	55	30		
15:25	85	30	「CAD」から STLファイル出力 底面をXY平面への面密着方法	
15:55	115	30	「3Dプリンター」 「3Dプリンター」用ファイルの作り方	
16:00	120	5	アンケートの記入 席に置いて退出して下さい 保護者の方にもアンケートご記入をお願い致します	宇田
			終了	

自分のPCにファイルを取り込む

このファイルをダウンロードされ
ましたら、つぎのページのハイ
パーリンクをクリックし動画集を
開いて下さい

ファイルの大きさに依り若干、
ダウンロードに時間が掛る場合
もあります

CADソフト、スライサー 3Dプリンター説明動画の紹介 説明動画

- ・ 説明動画集 → ログインの必要はありません
カーソルの動きを追いながら要所毎に逐次一時停止を行い納得がいくまで御覧下さい。
御不明な点は御遠慮なく最終ページにあるBSB
ホームページ<http://npo-bingo.jp/>から質問フォームにてお問い合わせ下さい。

3Dプリンター動作説明動画 (YouTube)

- ・ 3Dプリンターでアルファベットサンプル作成
- ・ 3Dプリンターでピタゴラス立体パズル作成

DesignSpark Mechanical 2.0

このソフトを用いて3Dプリンター用のSTL形式データを作成しましょう。当該サイトから3D-CAD「DesignSpark Mechanical 2.0」をダウンロード出来ます。

具体的なダウンロード方法は、詳しく説明されていますのでまずは御覧下さい。このソフトは無償で提供されており登録だけで使える様になります。

無償で使用できるソフトの中には、デバグをさせる為無償で公開しその代り、それをインストールしたユーザーの「ログ」を遠隔操作で吸い上げる事に同意を求めるものも有りますが、この「DesignSpark Mechanical 2.0」は、その様な事は有りません。

DesignSpark Mechanical 2.0

部材を購入する方法、更にグレードアップさせる為にアドオンを購入する方法も用意されておりそれらは有償ですが、それを行うか否かは、ユーザーの判断です。

この講座で3Dプリンターに用いるデータを作るには、無償の「DesignSpark Mechanical 2.0」の基本のままで十分な機能が得られます。

立ち上げる時だけ、インターネット環境が必要ですが、一旦立ち上がればオフラインで使用可能です。

説明動画が多数用意されており不明点解決に役立つのも有難いところです。

尚、登録したアカウントに最新情報のメールが届きますので、御覧下さい。何か販売する事を目的として送られてくるメールでは有りませんので御安心を。

smoothie-3d.com

CADに慣れたら、もう1つ便利なツール
を使ってみましょう

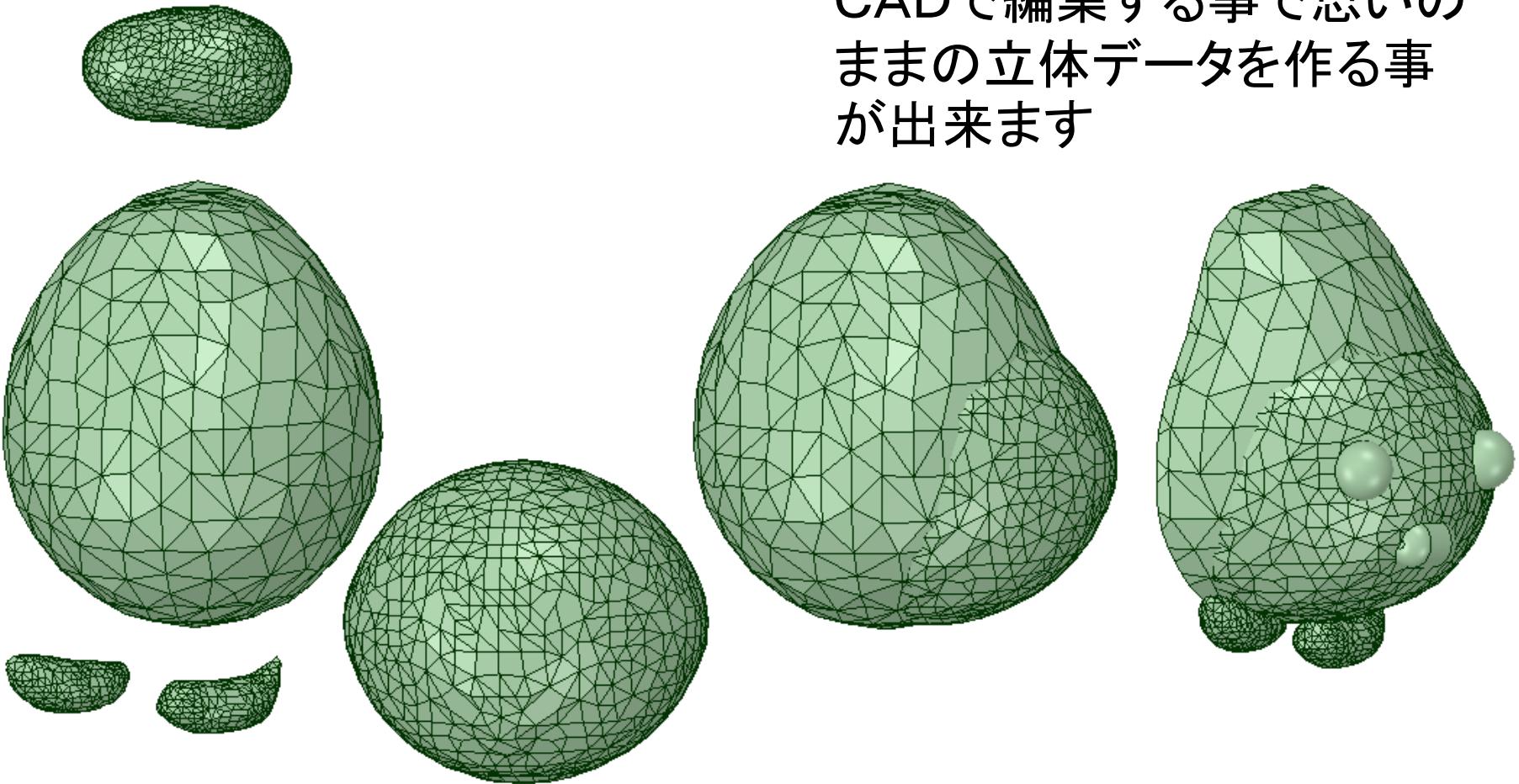
スケッチから3Dデータを作成するソフト
です

説明動画がたくさん用意されていますの
でゆっくり試してみましょう

出力はSTLファイル形式が使えますので
CADで編集や修正が出来ます

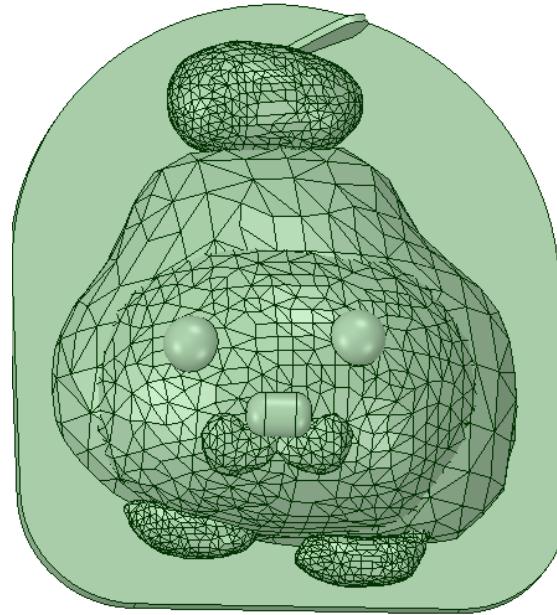
smoothie-3d.com

パーツに分けて細かく作成し
CADで編集する事で思いの
ままの立体データを作る事
が出来ます



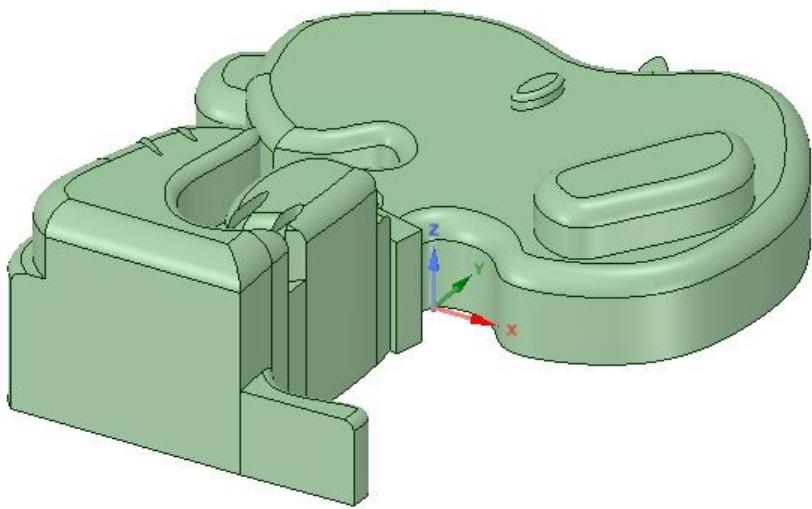
※次のページの組図と写真が、この方法で作成し3Dプリントした作品です

スケッチに依る作品



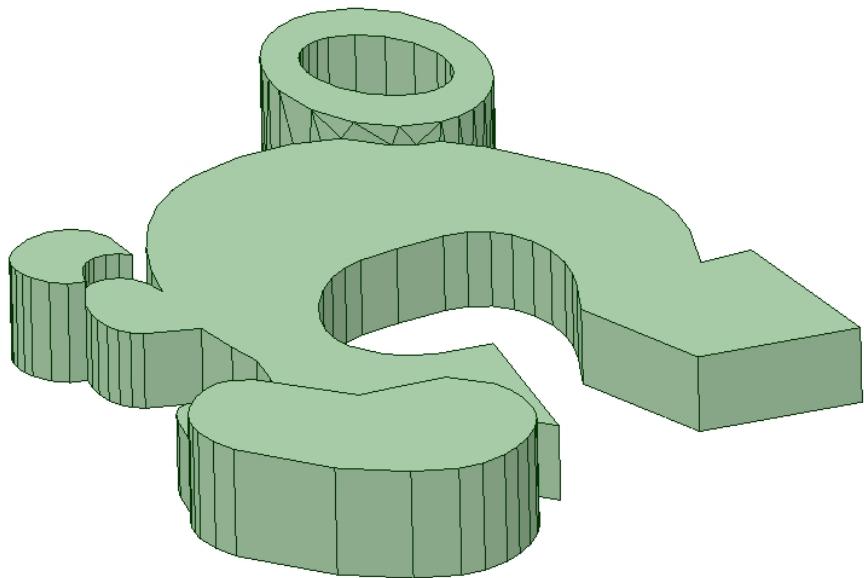
スケッチ ⇒ JPEGファイル ⇒ Smoothie-3Dソフト ⇒ CADで編集
⇒ STLファイル ⇒ Gコード ⇒ 3Dプリンター

CADに依る作品



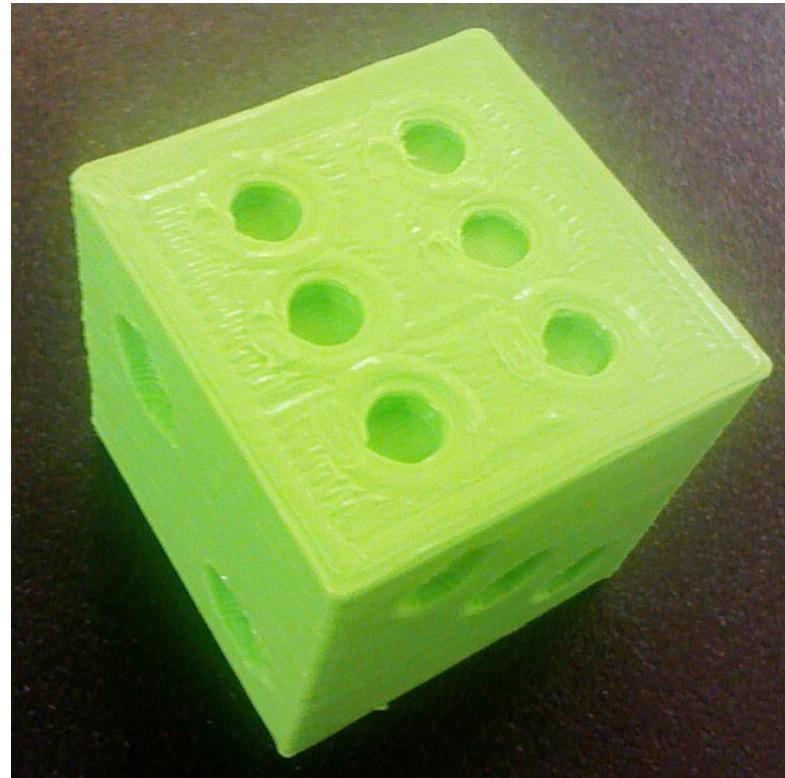
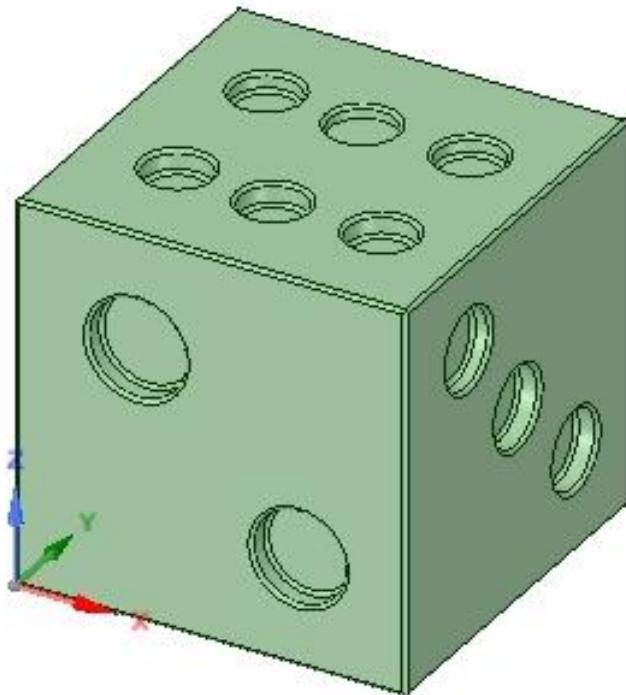
CAD ⇒ STLファイル ⇒ Gコード ⇒ 3Dプリンター

CADに依る作品



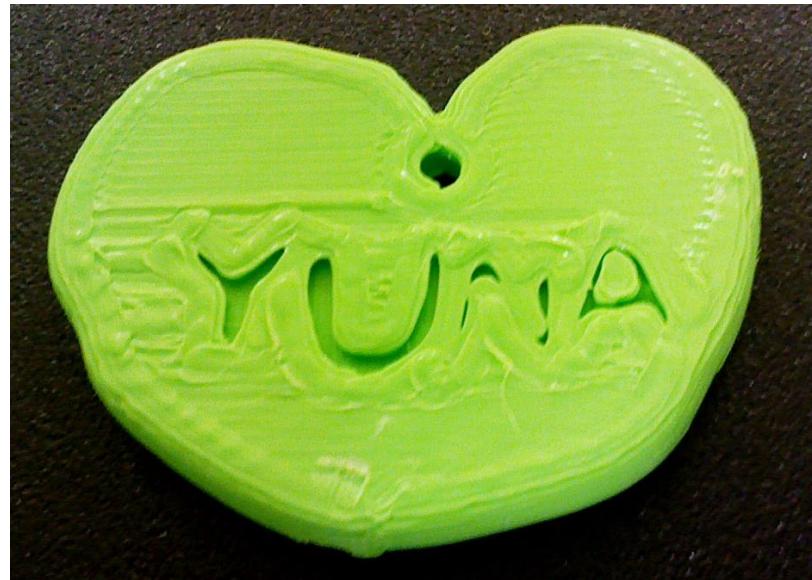
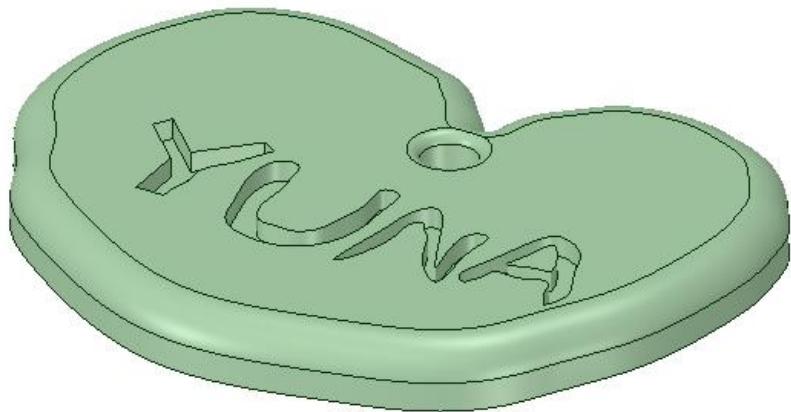
CAD ⇒ STLファイル ⇒ Gコード ⇒ 3Dプリンター

CADに依る作品



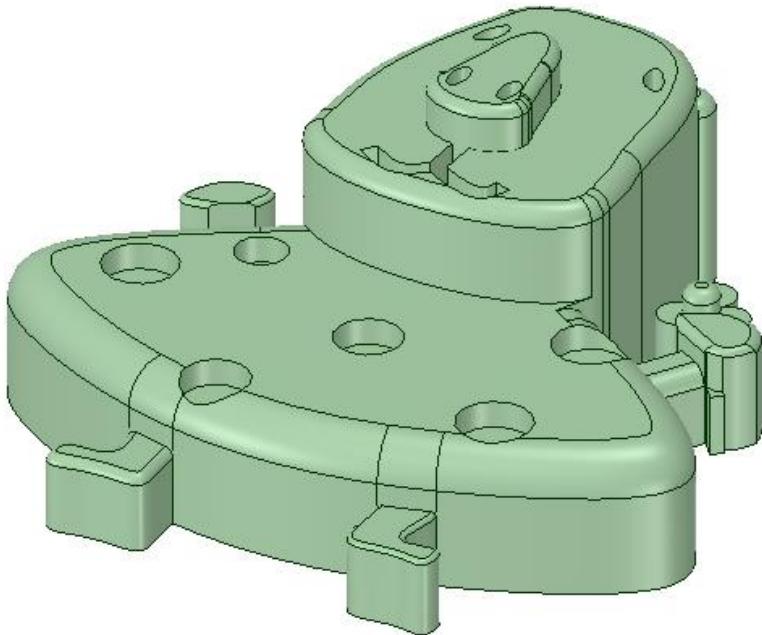
CAD ⇒ STLファイル ⇒ Gコード ⇒ 3Dプリンター

CADに依る作品



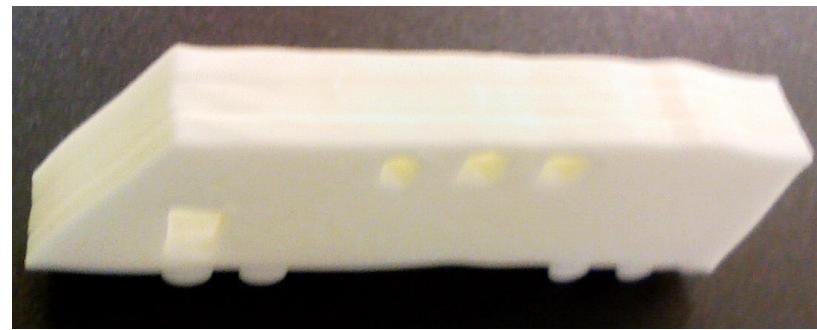
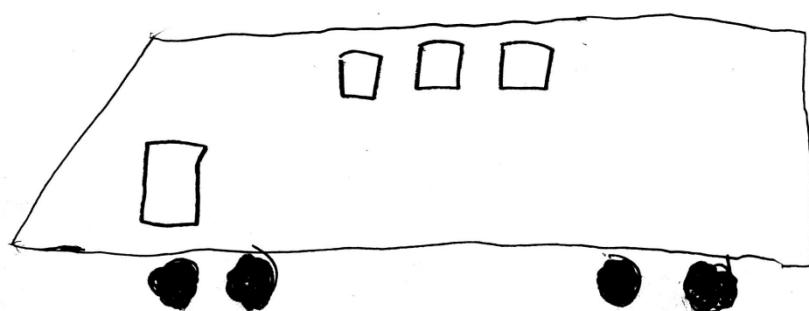
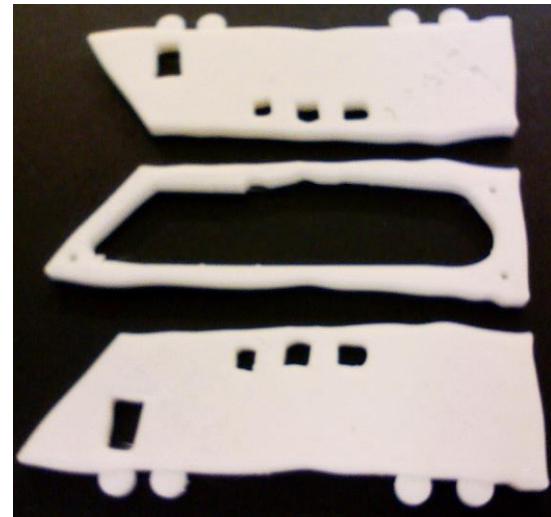
CAD ⇒ STLファイル ⇒ Gコード ⇒ 3Dプリンター

CADに依る作品



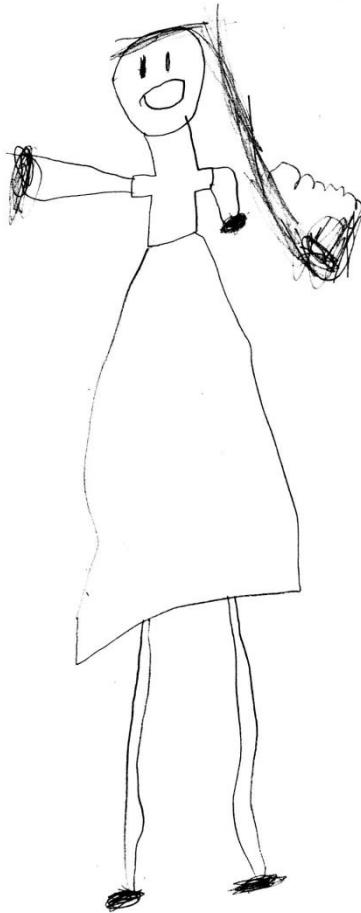
CAD ⇒ STLファイル ⇒ Gコード ⇒ 3Dプリンター

スケッチに依る作品



スケッチ ⇒ JPEGファイル ⇒ CAD ⇒ STLファイル ⇒ Gコード ⇒ 3Dプリンター

スケッチに依る作品



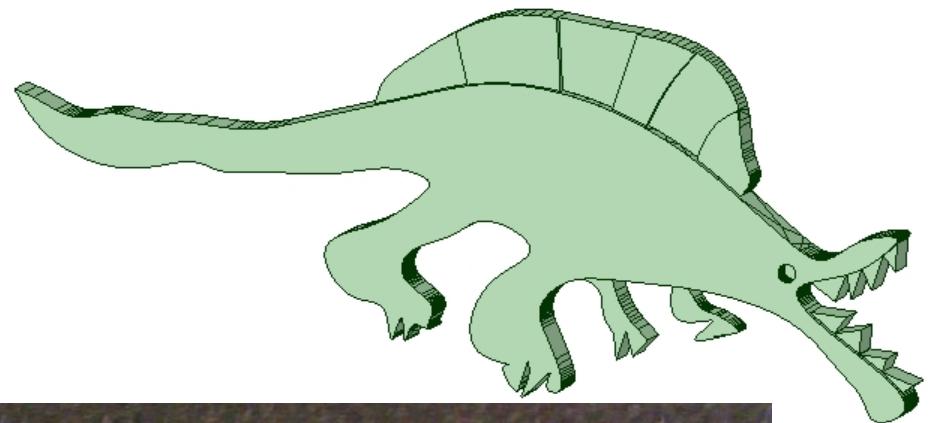
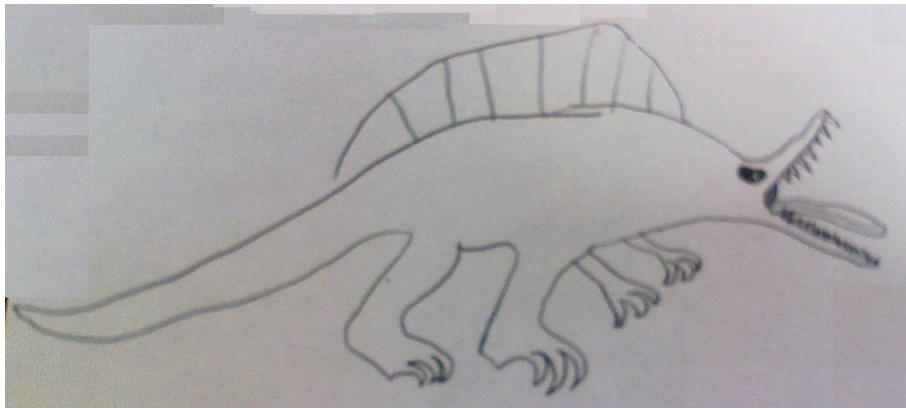
スケッチ ⇒ JPEGファイル ⇒ CAD ⇒ STLファイル ⇒ Gコード ⇒ 3Dプリンター

スケッチに依る作品



スケッチ ⇒ JPEGファイル ⇒ CAD ⇒ STLファイル ⇒ Gコード ⇒ 3Dプリンター

スケッチに依る作品

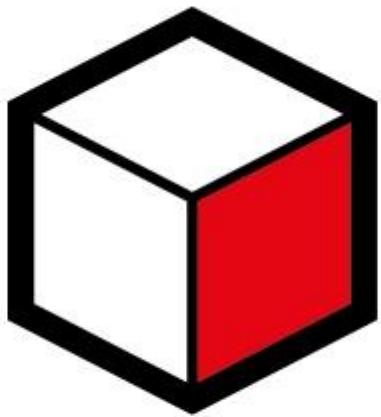


スケッチ ⇒ JPEGファイル ⇒ CAD ⇒ STLファイル ⇒ Gコード ⇒ 3Dプリンター

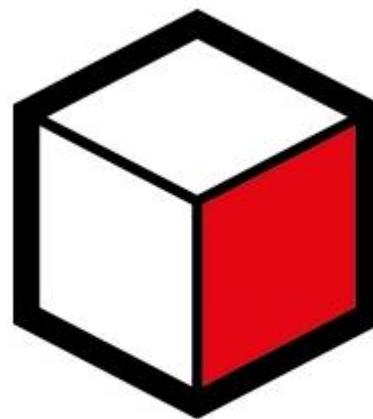
じばさんフェア2018 で予定している 「スタンプ」製作体験

- 用意してある文字を使って簡単に
オリジナル「スタンプ」を作つてみませんか

用意した文字をスタンプに使う



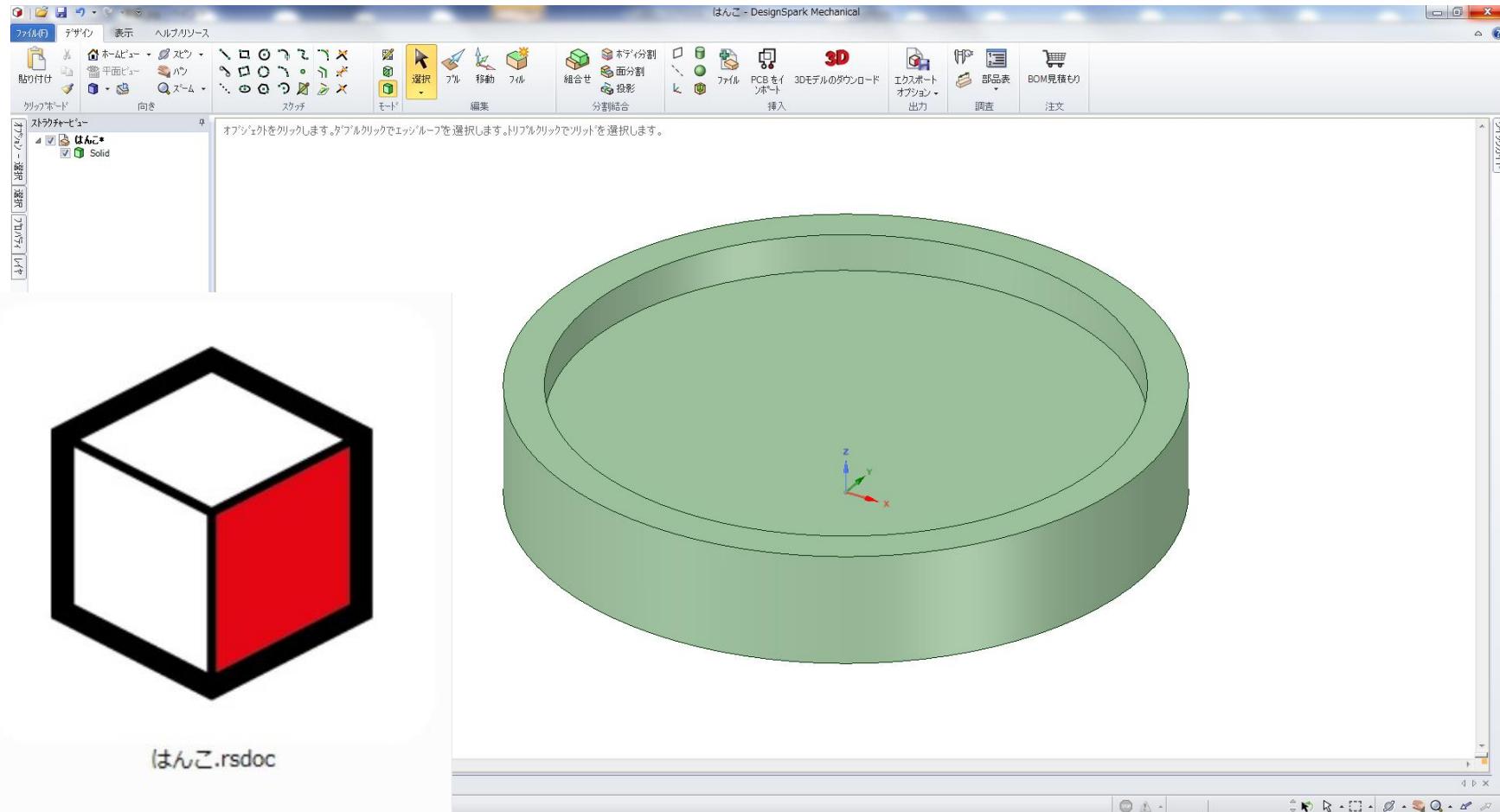
はんこ.rsdoc



活字カタカナ.rsdoc

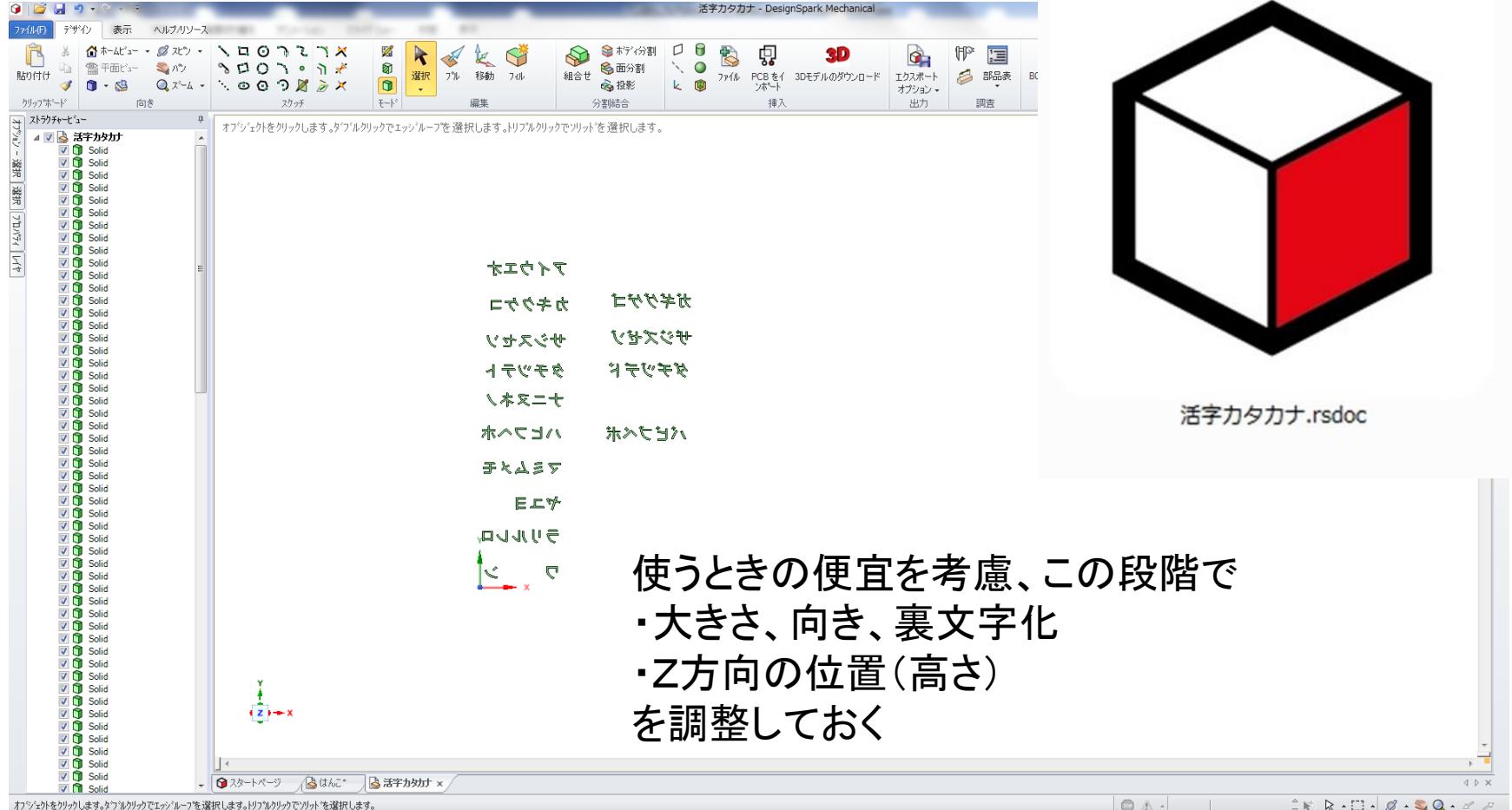
まえもって用意した3D-CADデータのファイルを開く

用意した文字をスタンプに使う



まえもって用意した3D-CADデータ「はんこ」

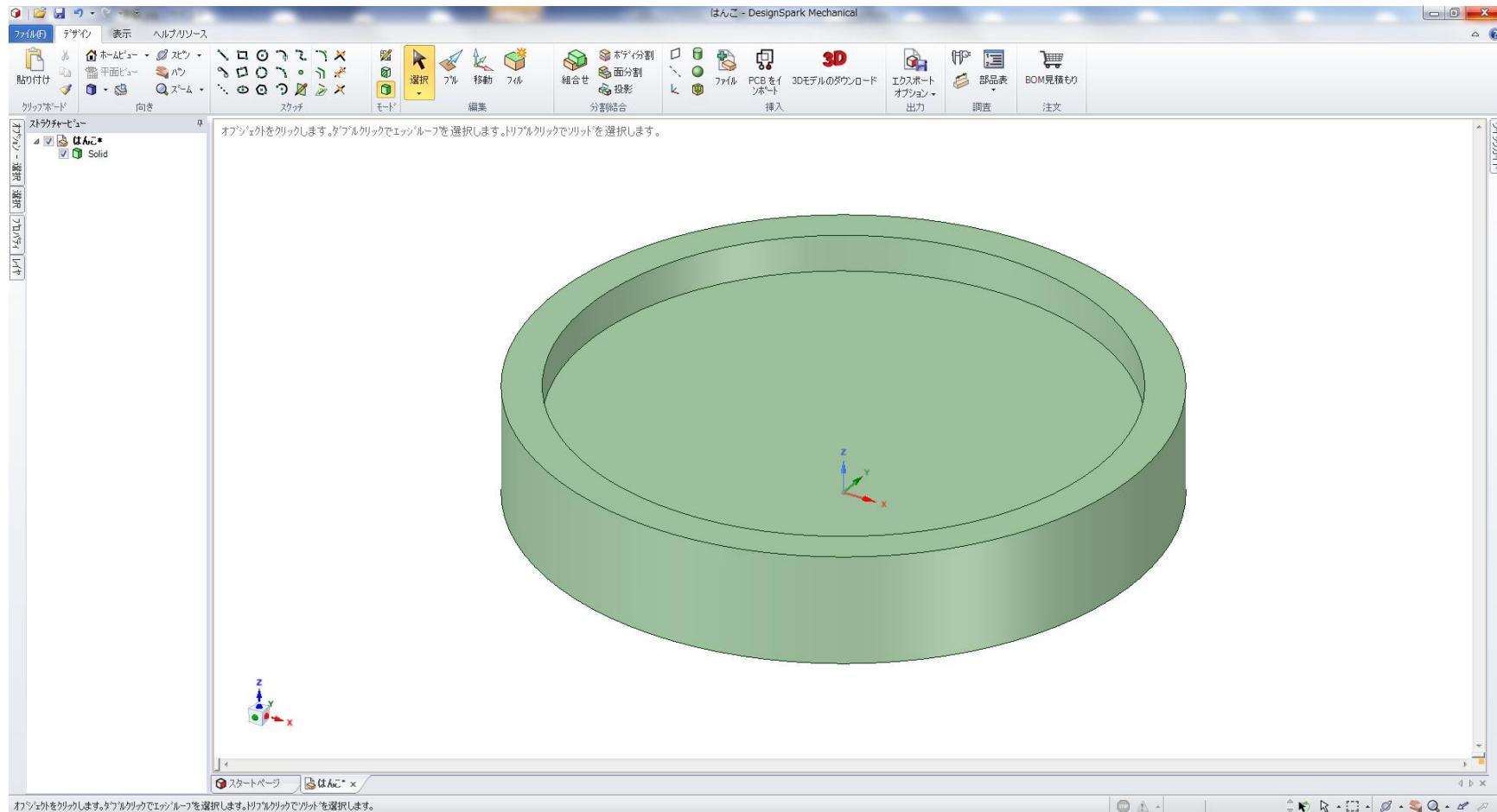
用意した文字をスタンプに使う



使うときの便宜を考慮、この段階で
・大きさ、向き、裏文字化
・Z方向の位置(高さ)
を調整しておく

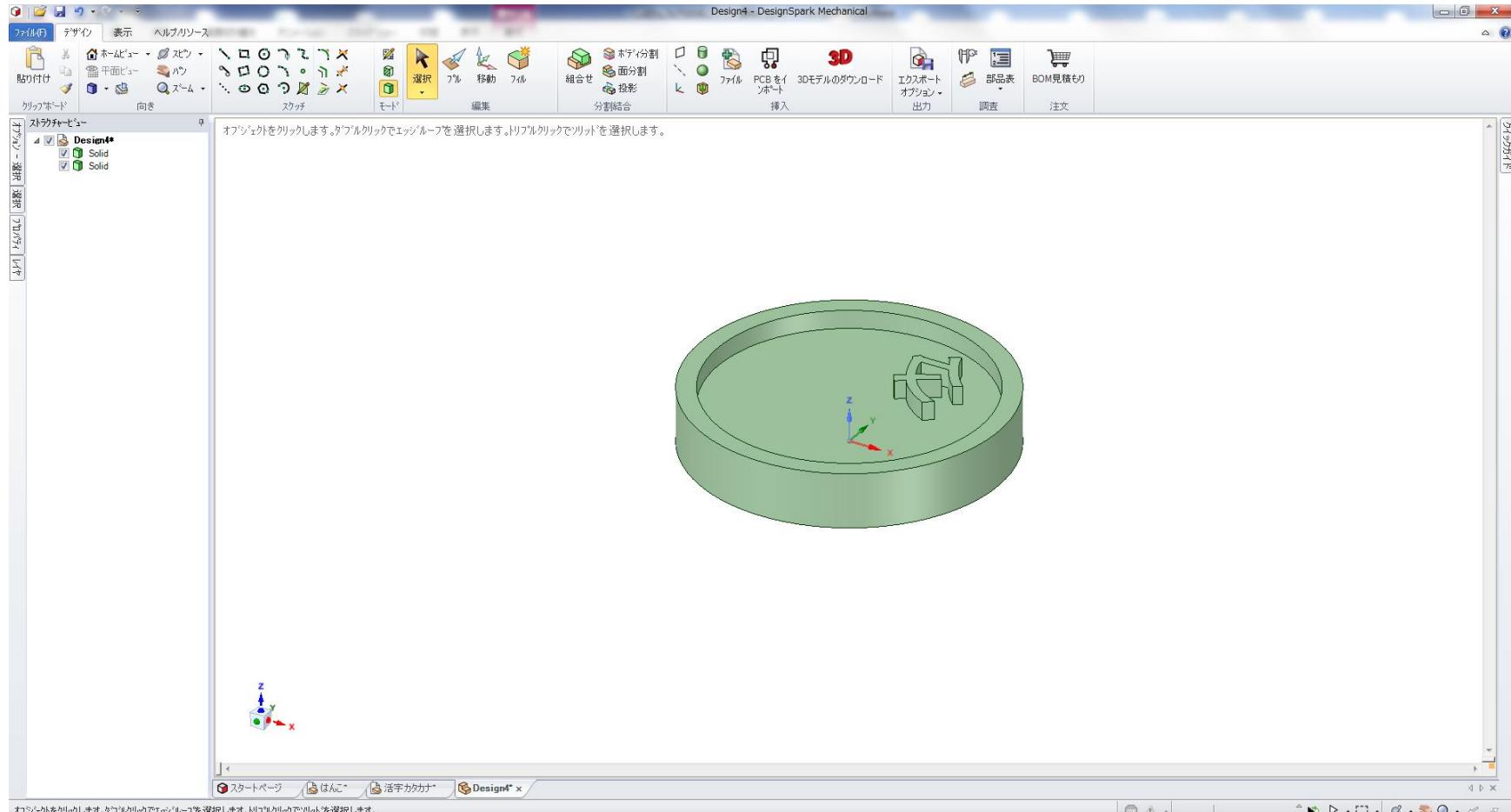
まえもって用意した3D-CADデータ「活字カタカナ」

用意した文字をスタンプに使う



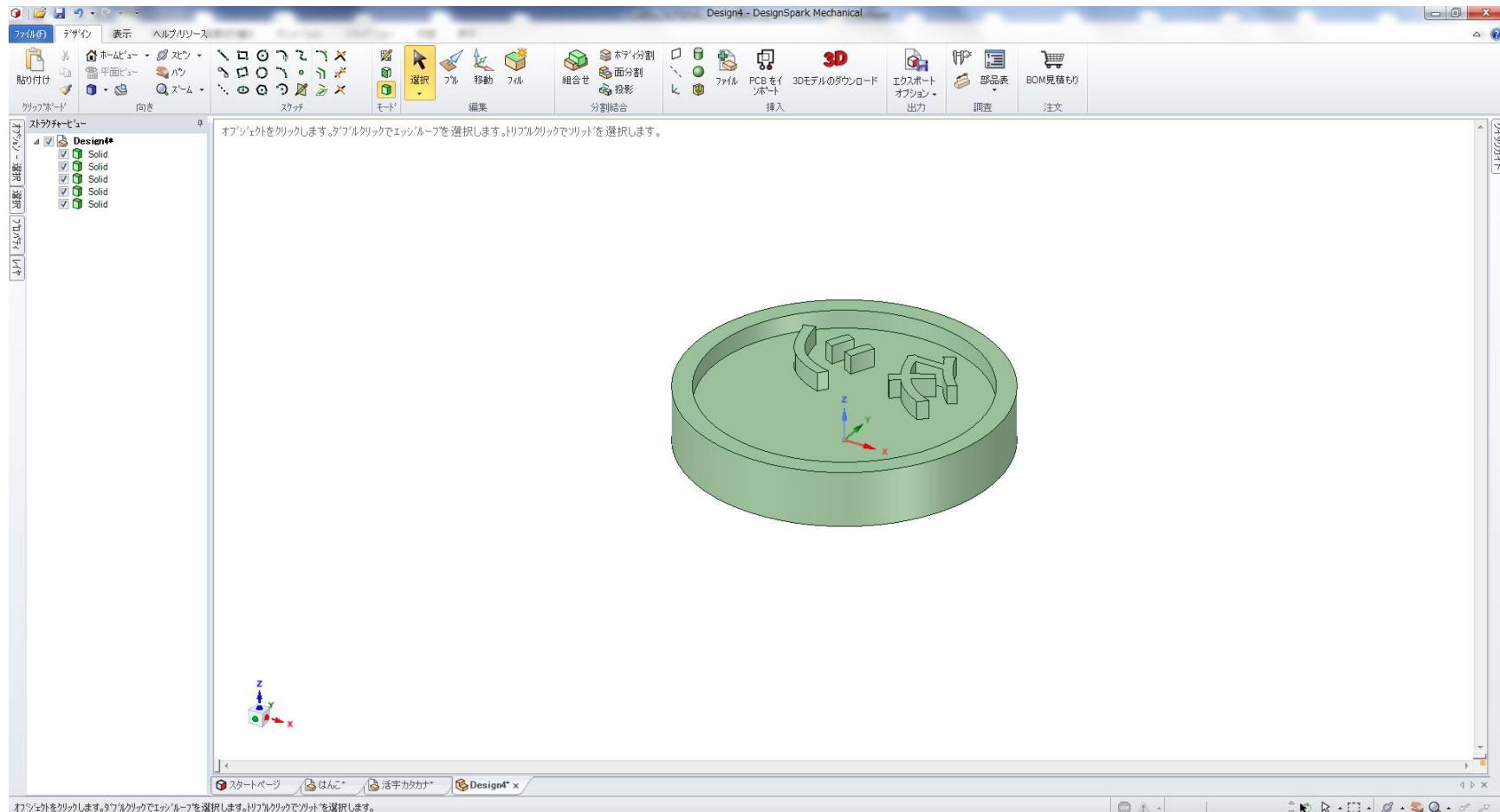
3D-CADデータ「活字カタカナ」から1文字づつ写しとる

用意した文字をスタンプに使う



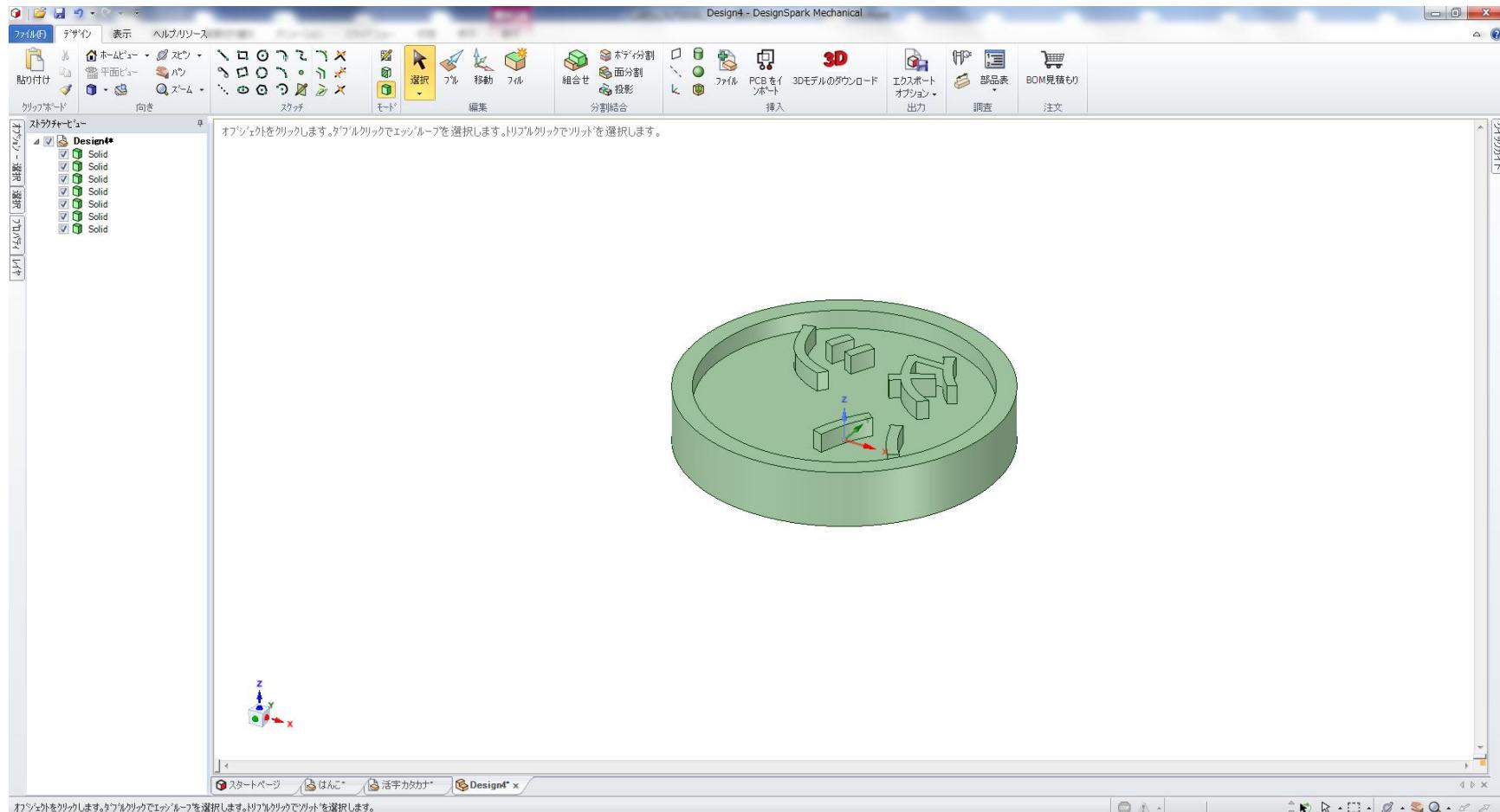
3D-CADデータ「活字カタカナ」から1文字づつ写しとる ⇒ タ

用意した文字をスタンプに使う



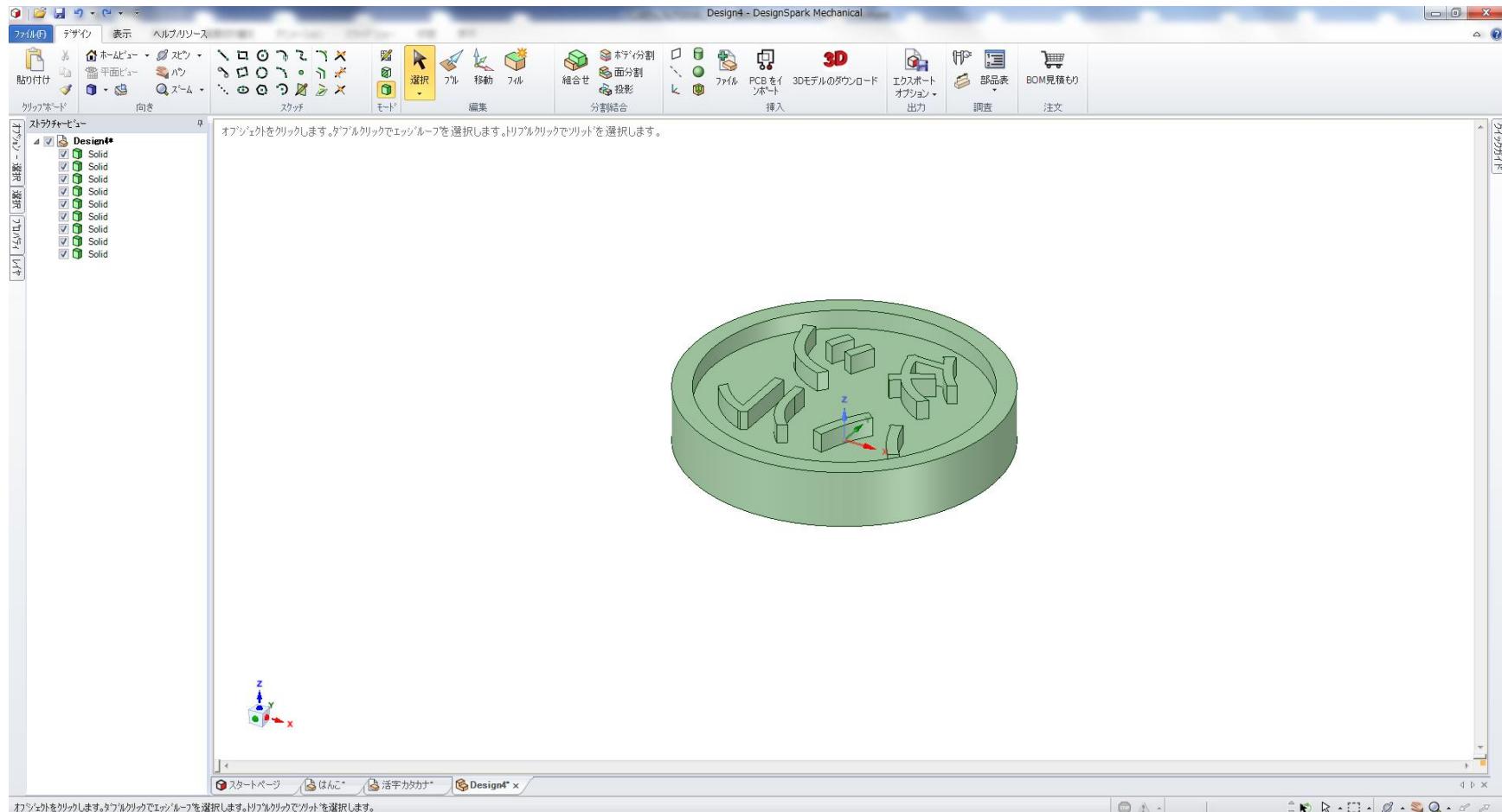
3D-CADデータ「活字カタカナ」から1文字づつ写しとり貼り付けていく ⇒ ツ

用意した文字をスタンプに使う



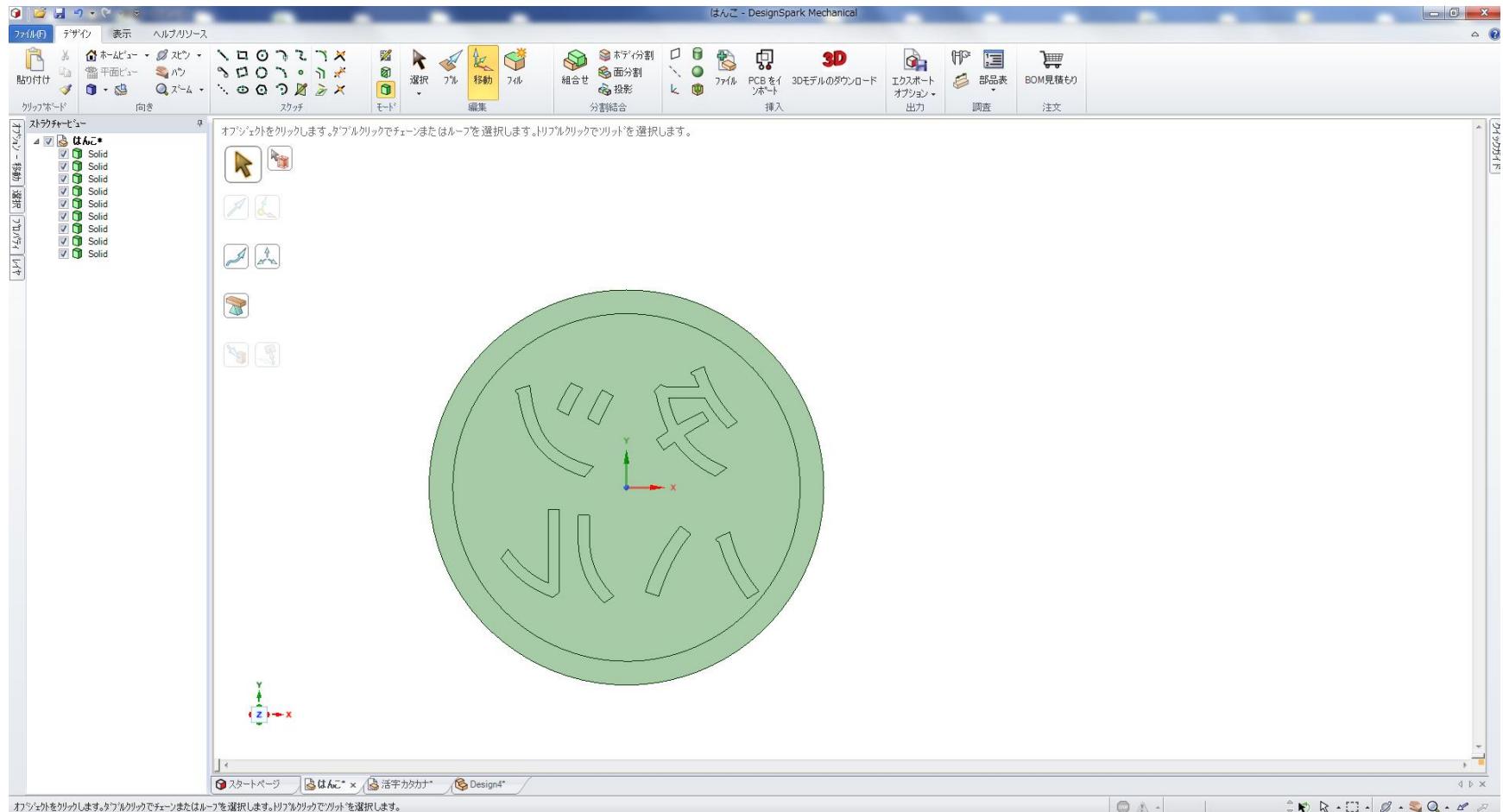
3D-CADデータ「活字カタカナ」から1文字づつ写しとり貼り付けていく ⇒ ハ

用意した文字をスタンプに使う



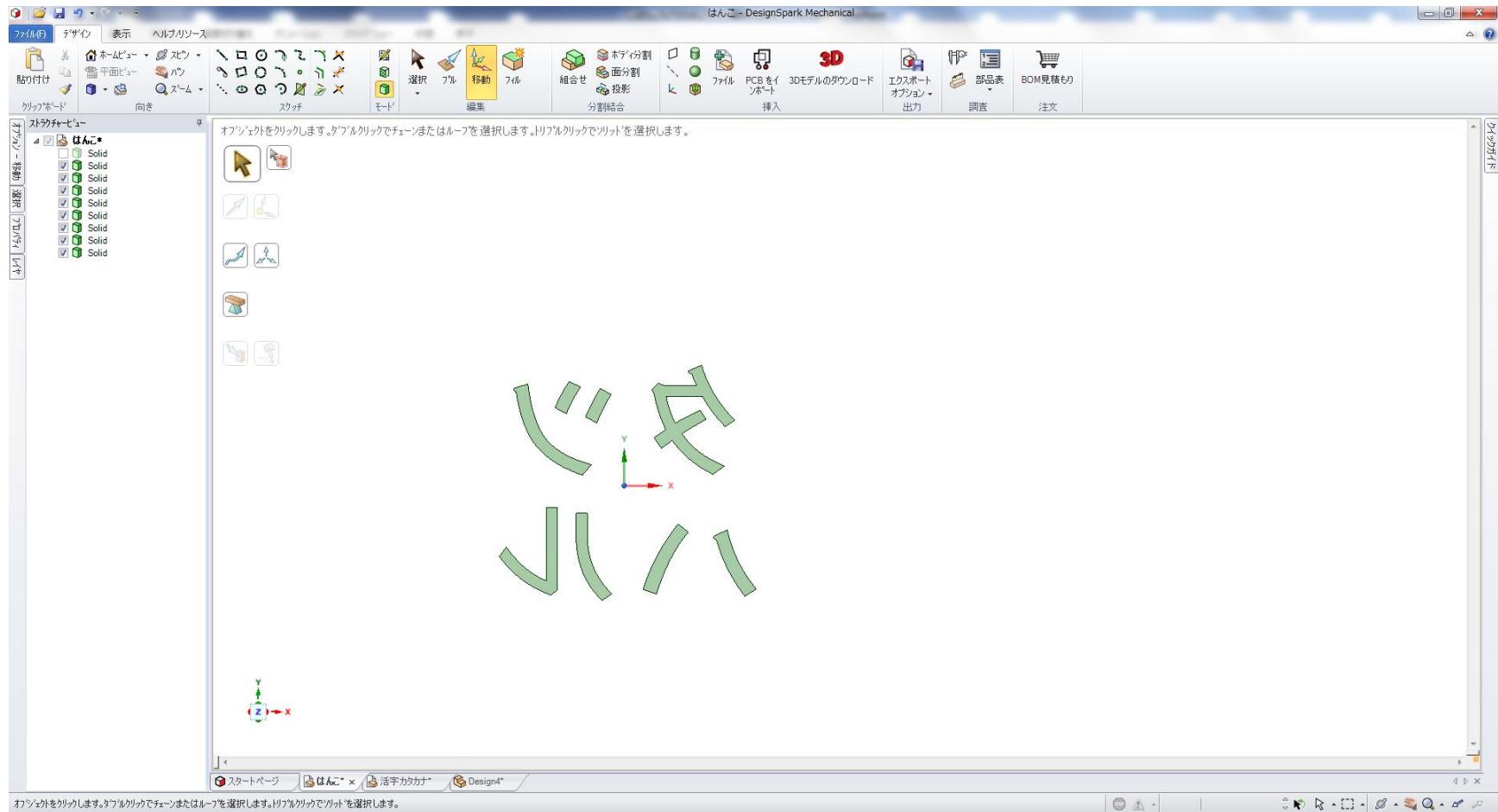
3D-CADデータ「活字カタカナ」から1文字づつ写しとり貼り付けていく ⇒ ル

文字をもう少し大きくする方法



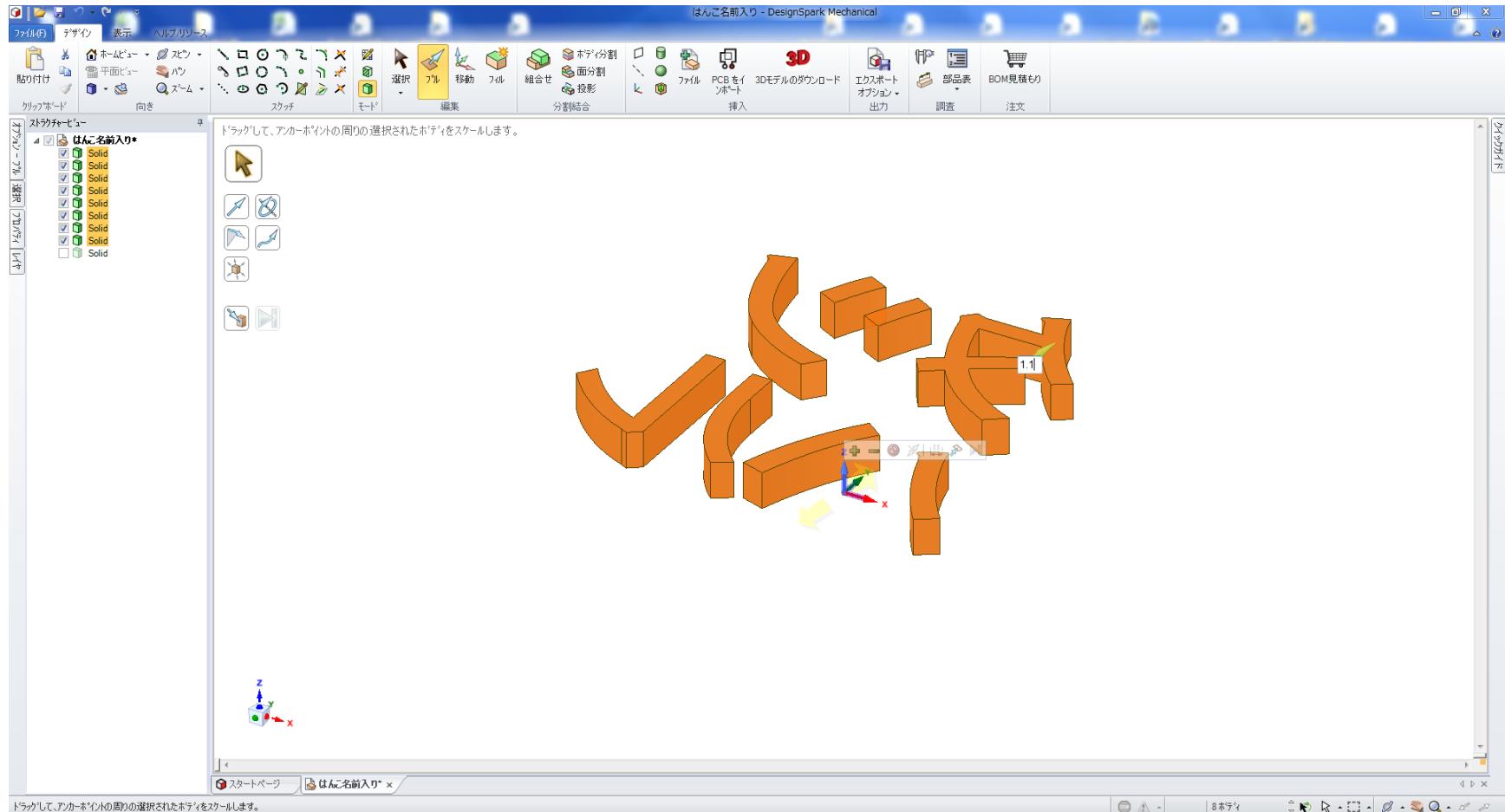
もう少し文字を大きくしたい場合は、台を非表示にし文字だけを選択し拡大する

文字をもう少し大きくする方法



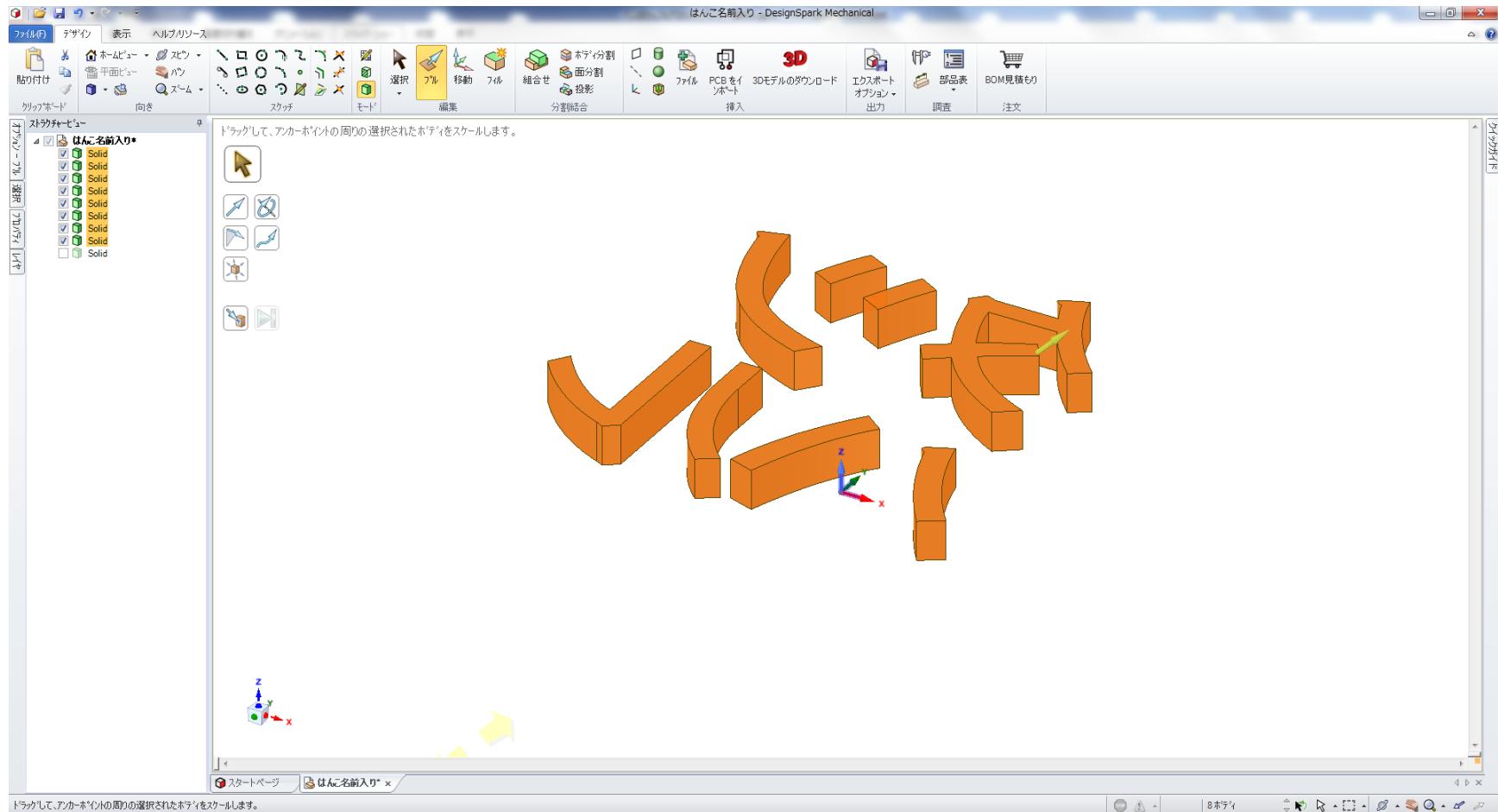
もう少し文字を大きくしたい場合は、台を非表示にし文字だけを選択し拡大する

文字をもう少し大きくする方法



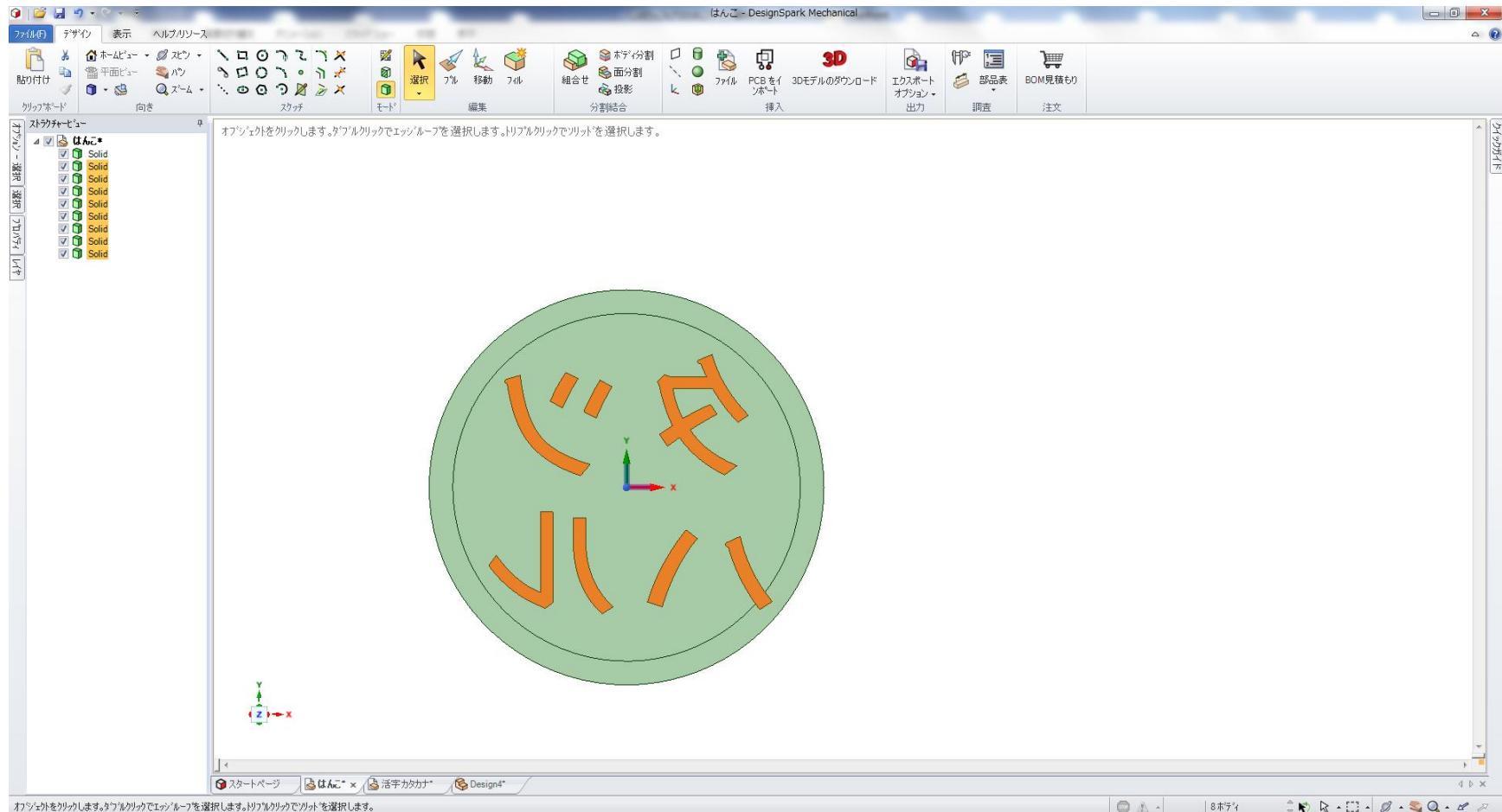
もう少し文字を大きくしたい場合は、台を非表示にし文字だけを選択し拡大する

文字をもう少し大きくする方法



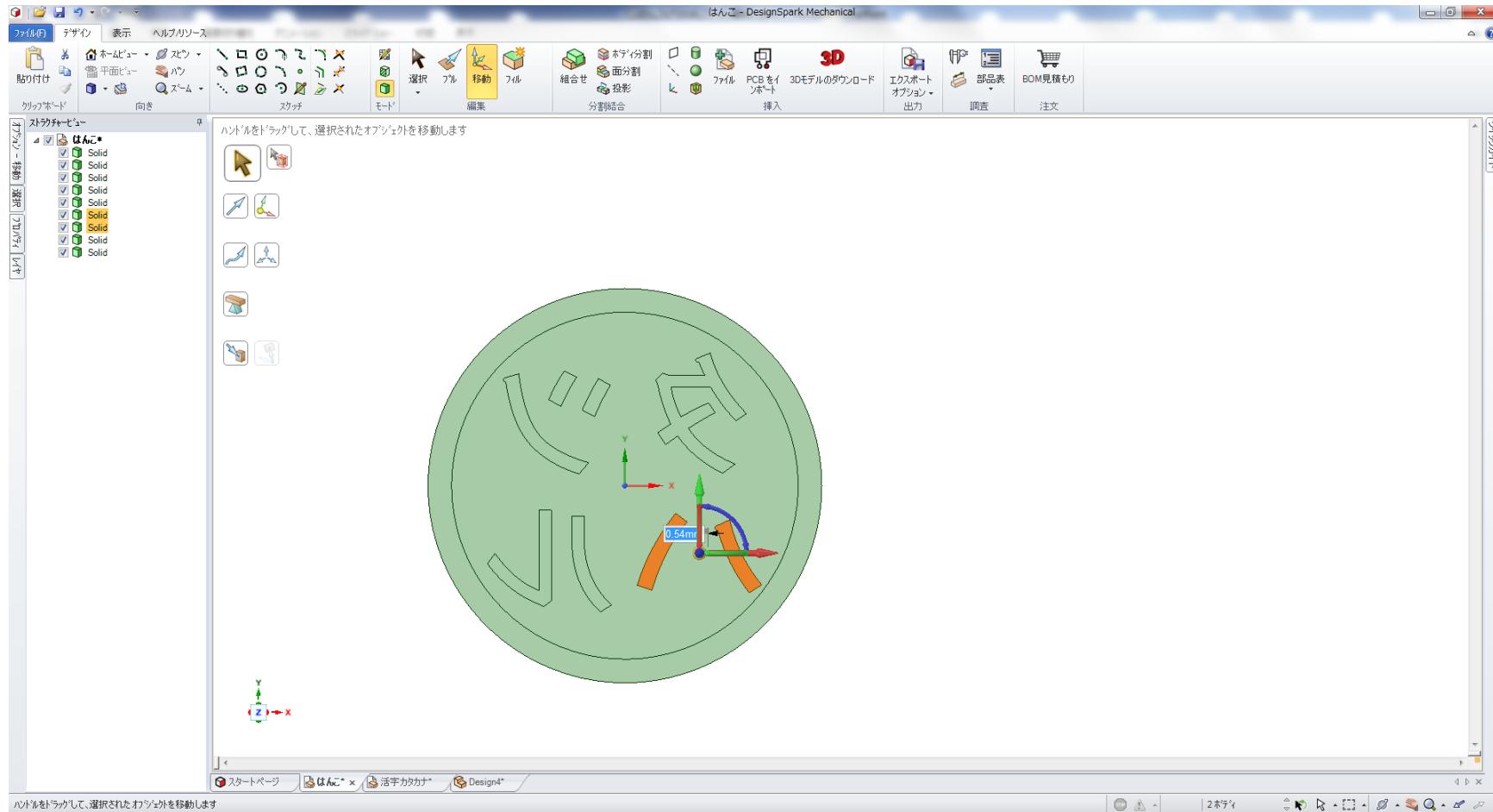
拡大したら台との整合を行う ⇒ 前後 左右 高さ

文字をもう少し大きくする方法



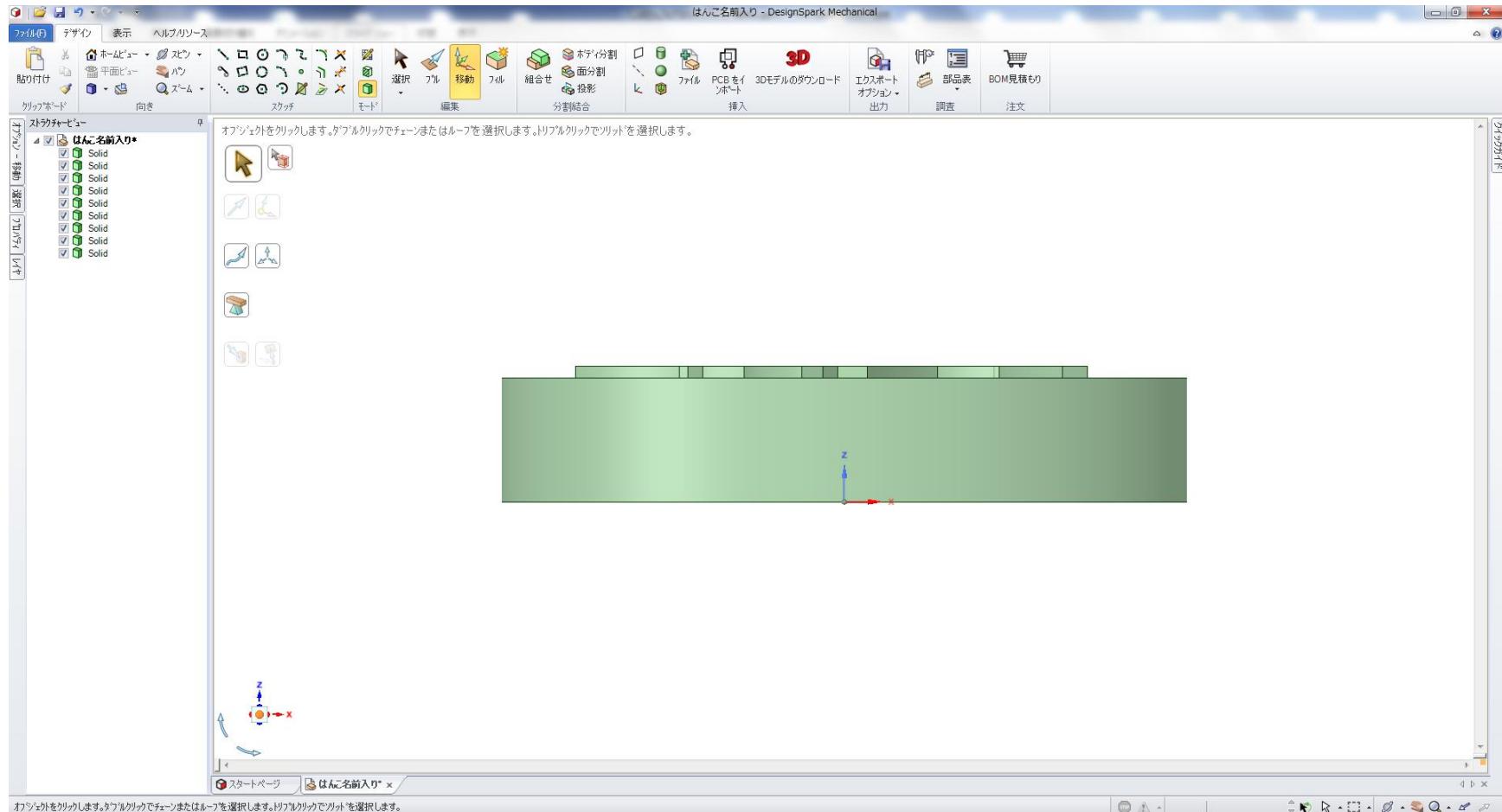
台を再表示させ、はみ出ている部分があればx-y平面内で平行移動して調整

文字をもう少し大きくする方法



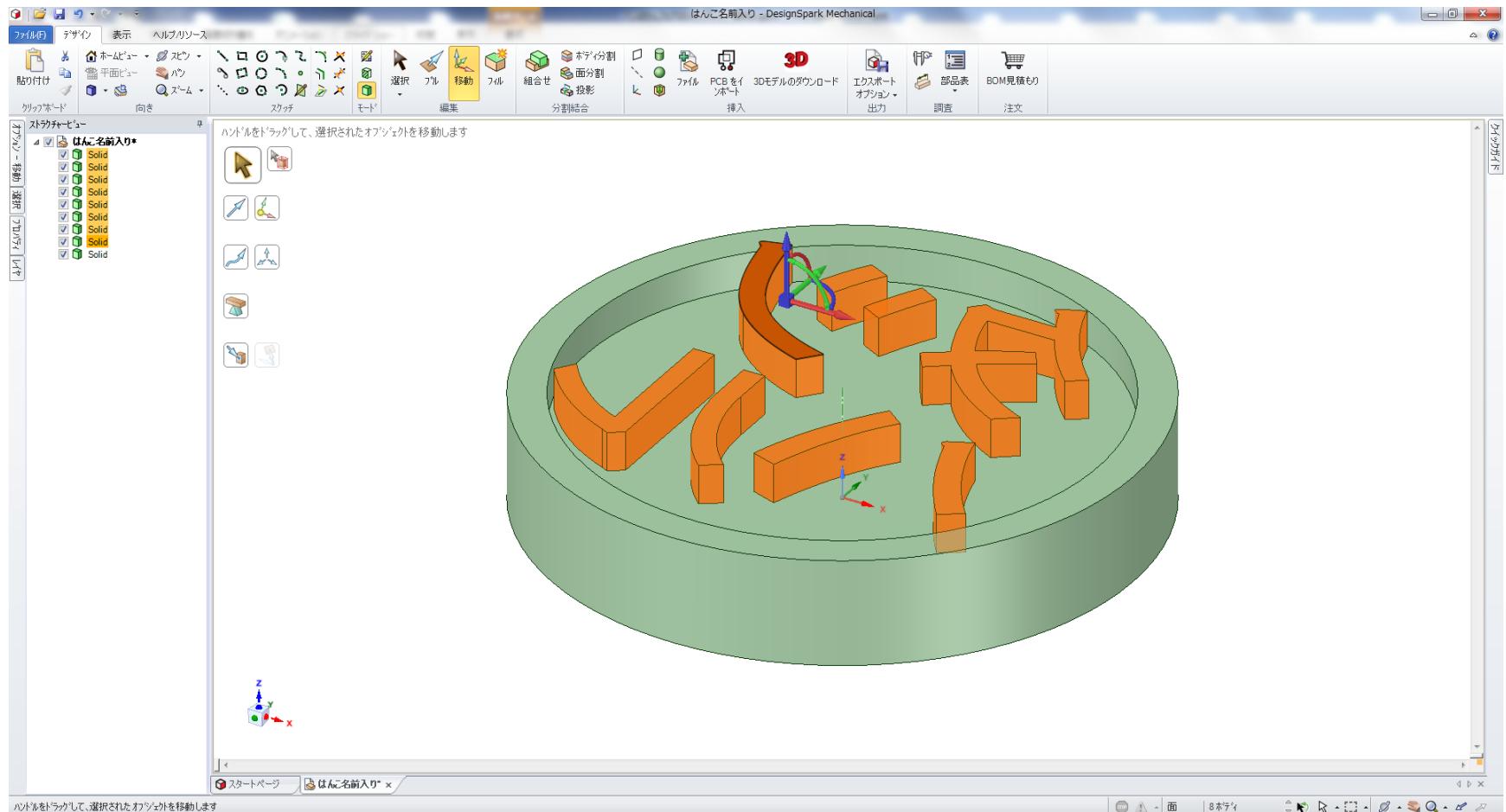
台を再表示させ、はみ出ている部分があればx-y平面内で平行移動して調整

拡大による高さ変動は修正



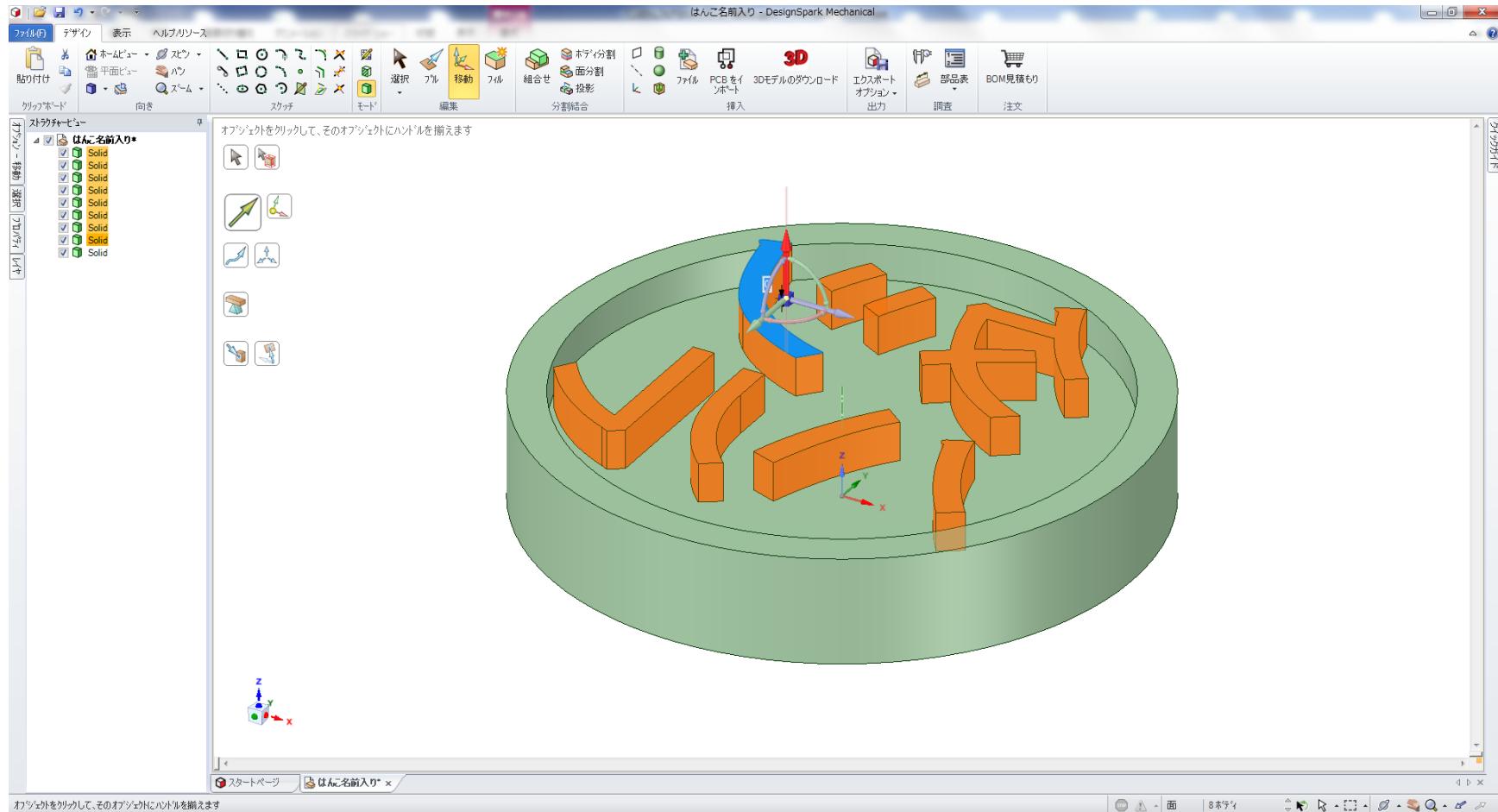
拡大した文字は高さも拡大されているので、台の縁と高さを揃える必要が有る

拡大による高さ変動は修正



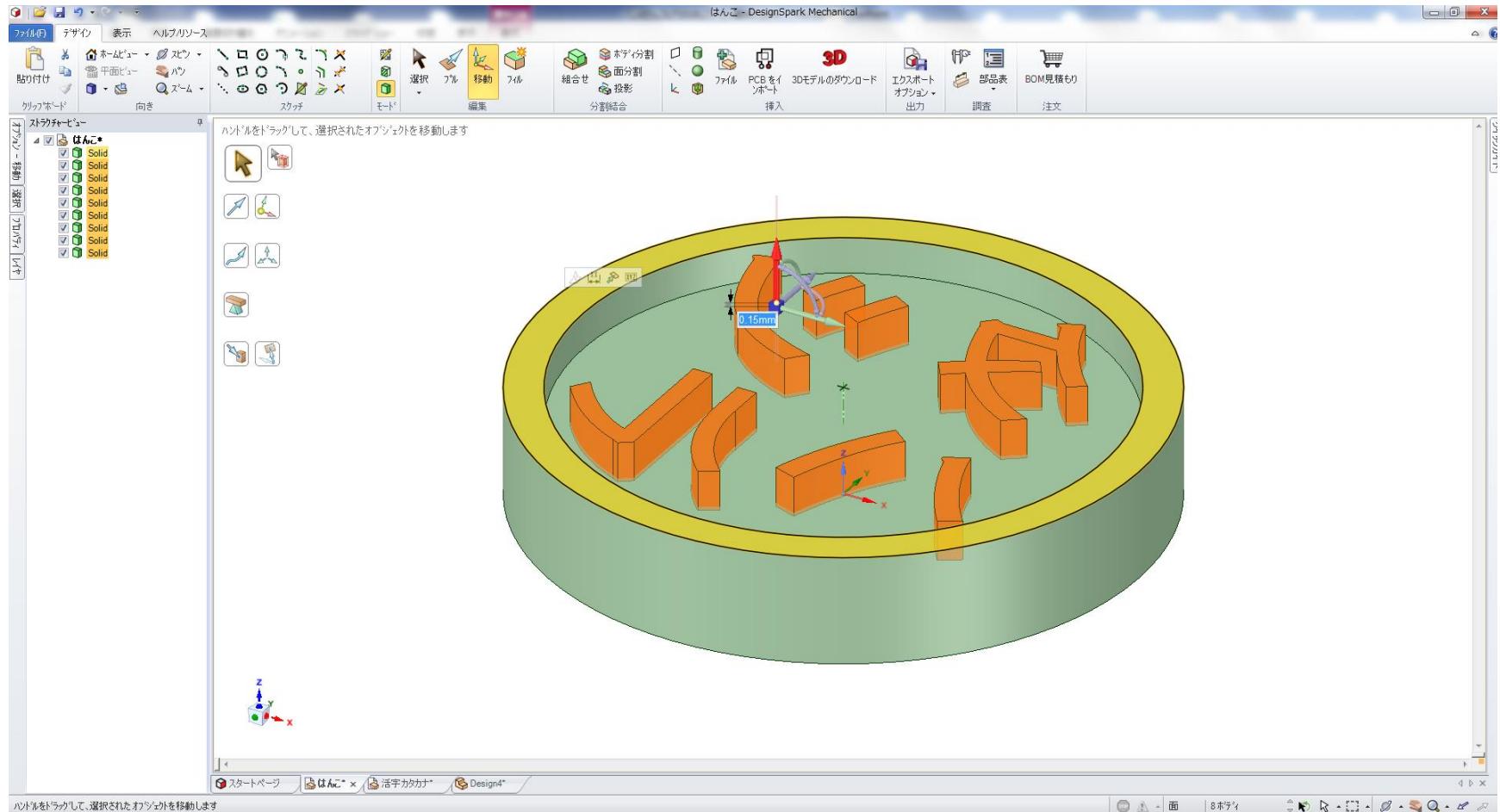
拡大した文字は高さも拡大されているので、台の縁と高さを揃える

拡大による高さ変動は修正



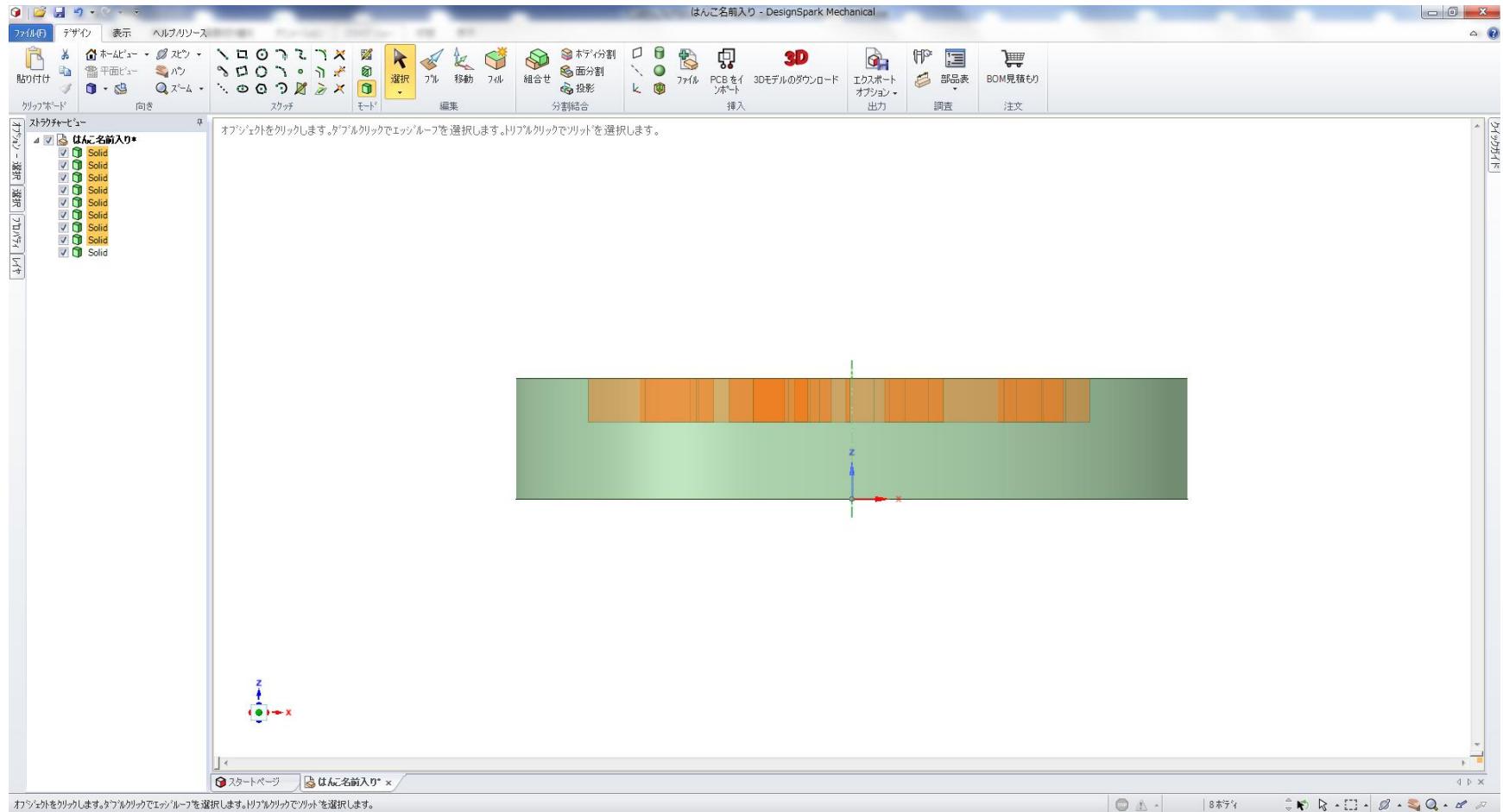
拡大した文字は高さも拡大されているので、台の縁と高さを揃える

拡大による高さ変動は修正



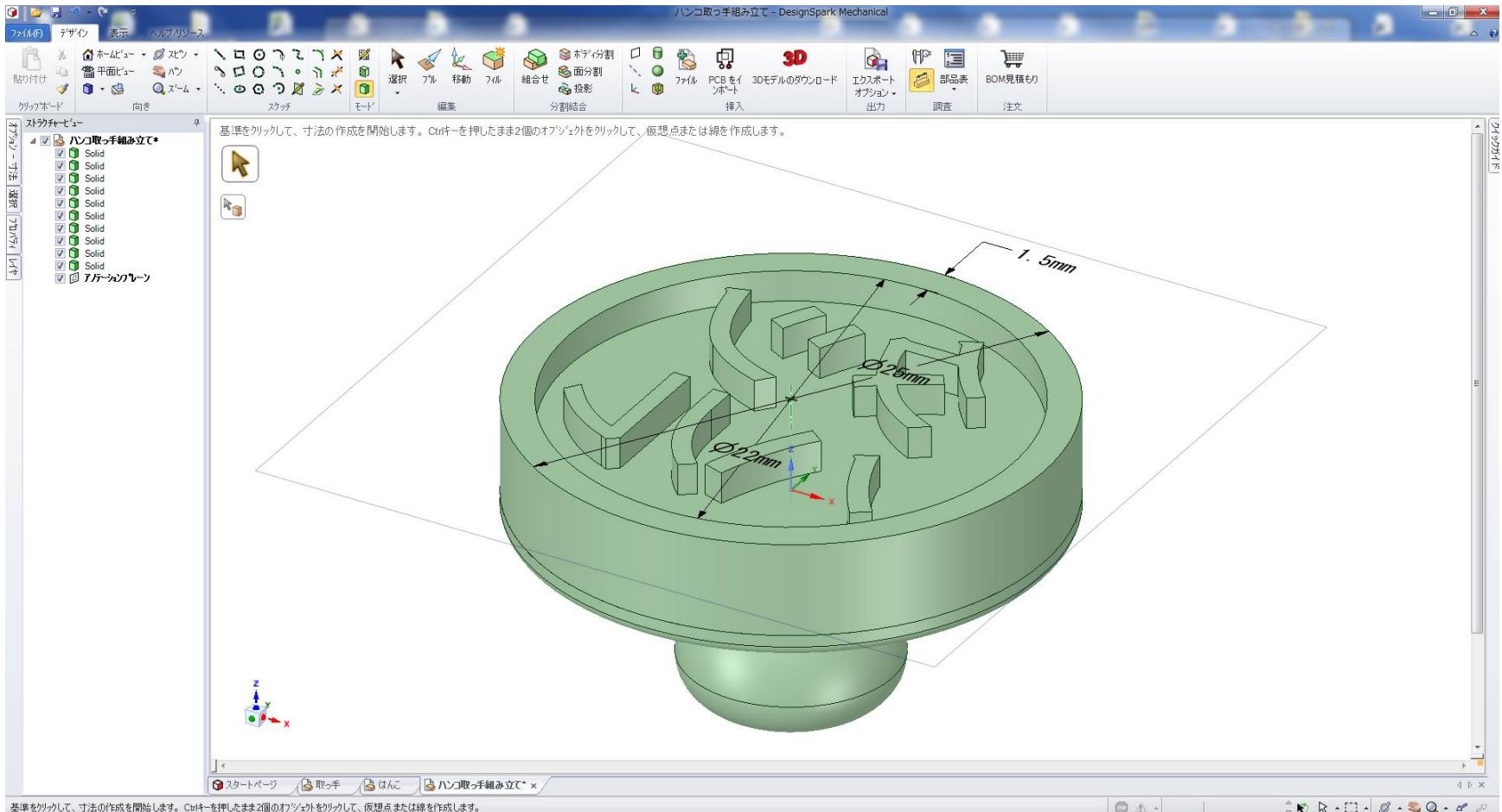
拡大した文字は高さも拡大されているので、台の縁と高さを揃える

拡大による高さ変動は修正



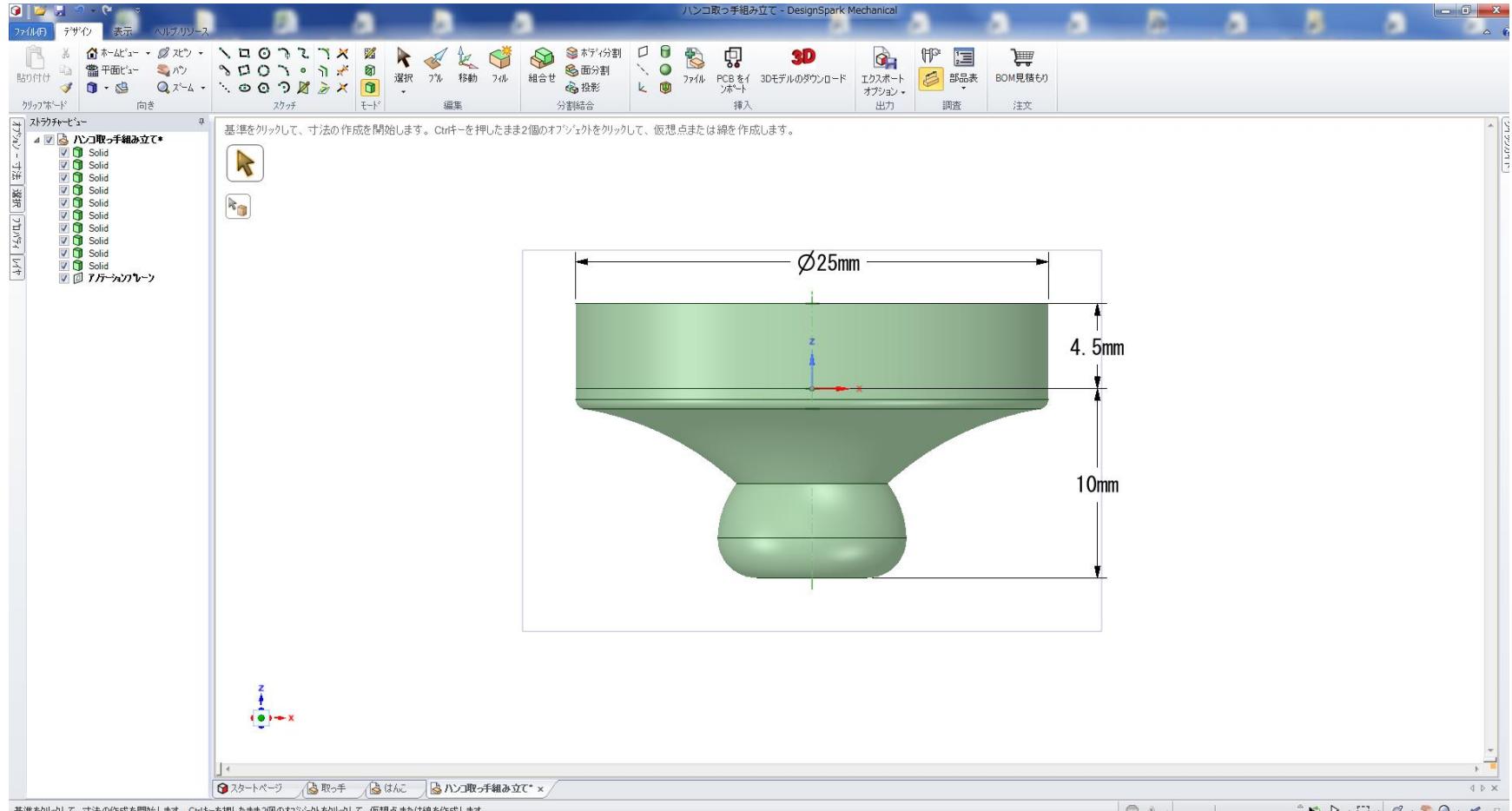
文字のZ軸方向マイナス向きの移動により台の縁との高さの差は修正されました

寸法



印字面の寸法です

寸法



側面の寸法です

ご質問はいつでもどうぞ

<http://npo-bingo.jp/>



NPO法人 **BSB** ビジネスサポート・Bingo
備後に密着！備後に愛着！備後産業支援グループ

【フォントサイズ変更】 あ あ あ

▶ プライバシーポリシー ▶ サイトマップ

ホーム

BSBについて

業務案内

新規事業プロジェクト
無料相談・お問合せ

入会案内

情報・ニュース

サイトマップ

この画面を開いて
お問い合わせフォーム
にてご質問下さい

備後産業支援グループ
ビジネスサポート・Bingo

ビジネスサポート・Bingoは、企業OB人材が知識、経験、技術、
ノウハウを活用して地域産業が抱えている課題を、経営から技術面
まで幅広く支援し、地域社会全体の利益と活性化に寄与しております。

BSB業務内容

経営計画書や
創業計画書を
どう作るの？

売上や利益が
あがらないのは
なぜだろう？

経営改善への
取り組み方が
わからない